



**JEU IMMERSIF**

# **ERINE VR**

**UTILISER LA REALITE VIRTUELLE ET LES ABEILLES,  
POUR FAIRE COMPRENDRE LES ENJEUX D'UN MONDE DURABLE**



# QUI SOMMES NOUS ?



**Sebastien** - 42 ans  
Apiculteur - Multi entrepreneur  
**Créateur de Erine VR**



**Manon** - 32 ans  
Apicultrice - Graphiste - Gameuse - Bikeuse  
**Créatrice des contenus Erine VR**



**Gregoire** - 28 ans  
Entrepreneur - Permaculteur  
**Animateur de Erine VR**



# POURQUOI AVOIR CRÉÉ CE JEU?

Pour s'engager, il faut comprendre,  
ERINE VR EVEILLE puis ENGAGE le monde durable par le JEU



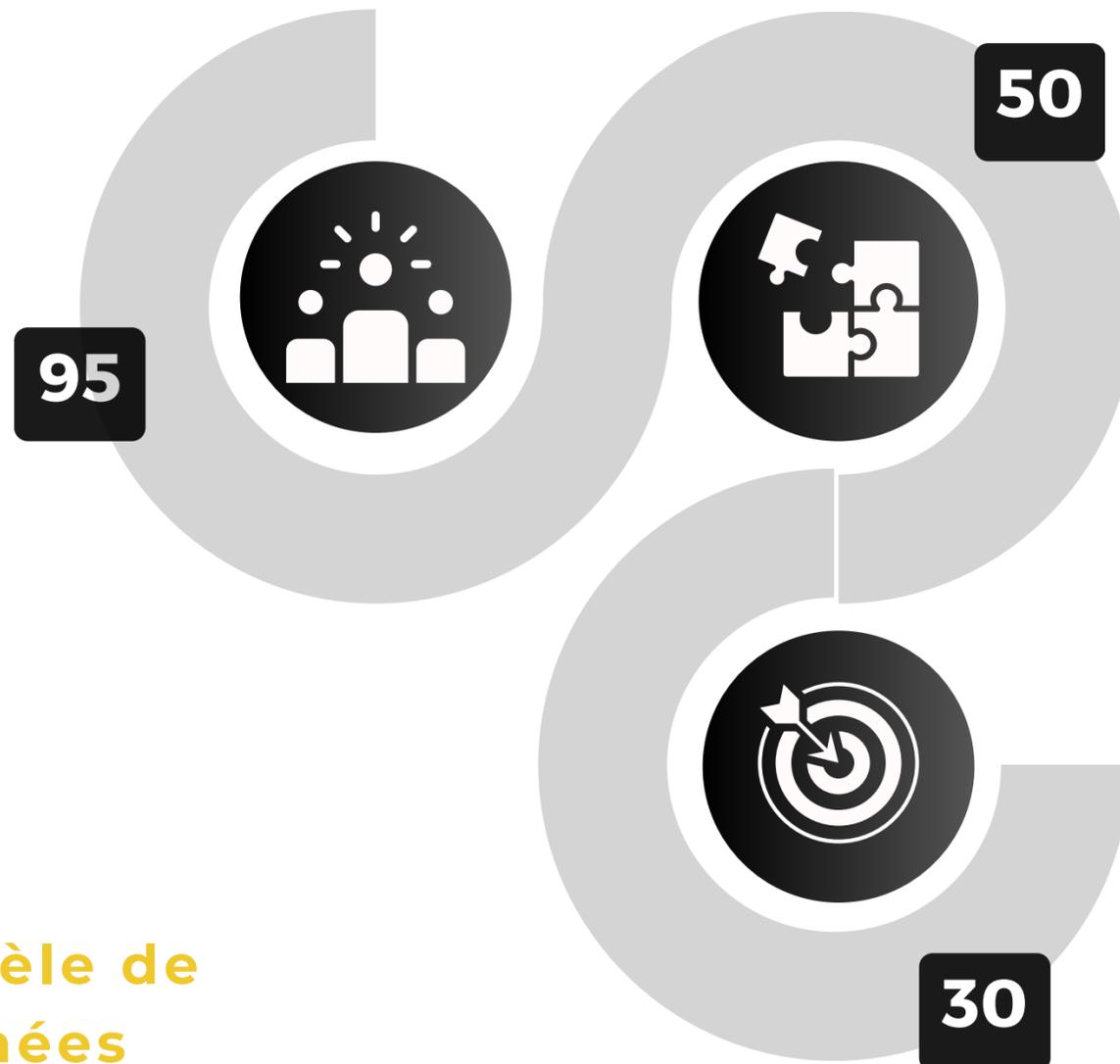
95% des adolescents de 12 à 15 ans ne savent pas définir le mot développement durable, ni différencier une guêpe d'une abeille!

## EVEILLER

- Immersion Réalité Virtuelle
- Observation du modèle abeilles
- Compréhension des enjeux développement durable



L'abeille un modèle de 30 millions d'années



Plus de 50% des joueurs étudiants de notre JEU refusent un emploi dans une entreprise non engagée, ils veulent de l'authenticité!

## JOUER

- 30 joueurs
- 3 heures
- Seule 1 Ruche perdurera!

30% de nos joueurs sont prêts à s'engager dans notre rucher école physique, ils veulent un retour à la nature

## ENGAGER

- Chaque joueur s'engage dans le défi
- Les équipes dessinent un scénario
- Chacun obtient un open badge

# A VOUS DE JOUER



**30**

ERINE VR se joue  
entre 30 et 40  
joueurs

**12**

L'âge minimum des  
joueurs doit être de  
10 ans pour la Réalité  
Virtuelle

**10**

les joueurs sont  
regroupés par table  
de 10 et deviennent  
une ruche, le temps  
du JEU

**3**

notre JEU se joue en  
3h  
Nous avons une  
option 1h !

**Devenez une abeille, le temps d'un JEU et comprenez comment sauver votre ruche!**

**100%**

100% des joueurs  
comprennent **comment  
fonctionne l'abeille**, en  
s'immergeant dans son  
monde

**100%**

100% des joueurs, ont  
compris les  
**mécaniques de  
destruction de nos  
ruches**

**100%**

100% des joueurs ont  
compris qu'ils peuvent  
**devenir acteur de la  
survie de nos ruches**  
et donc de leur ruche!

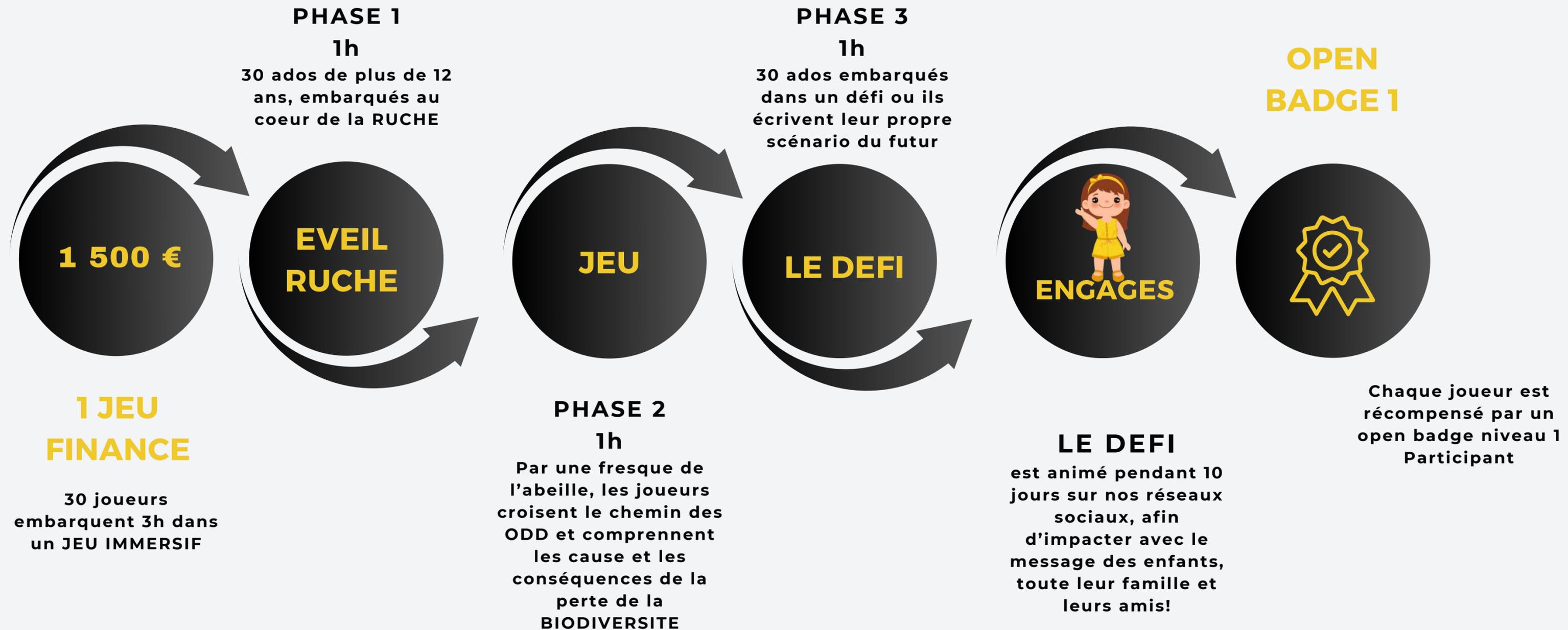
**100%**

des joueurs  
**s'engagent dans  
notre défi**, engageant  
leurs familles et leurs  
proches



# LA VALEUR AJOUTÉE ERINE VR

Devenez une abeille, le temps d'un JEU et comprenez comment sauver votre ruche!

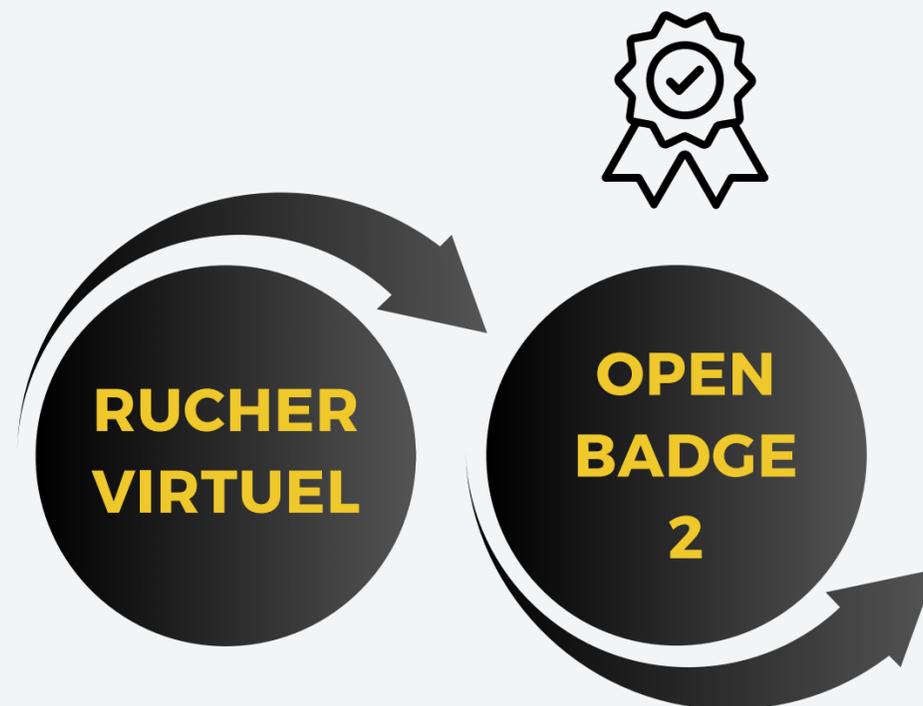
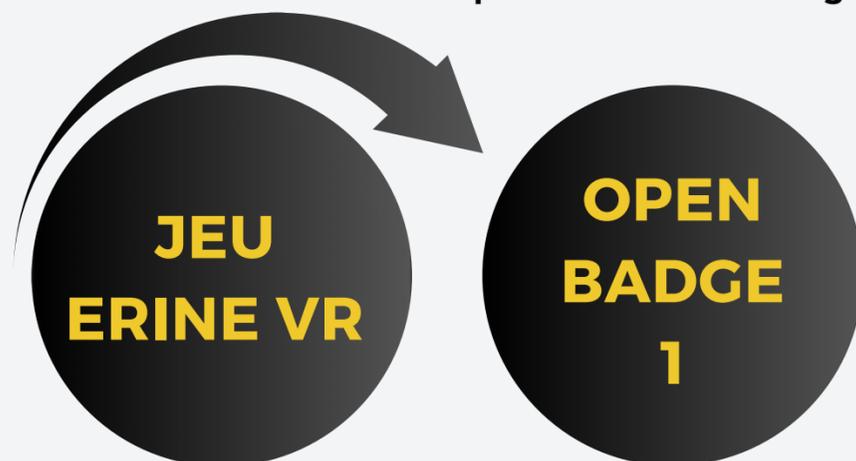




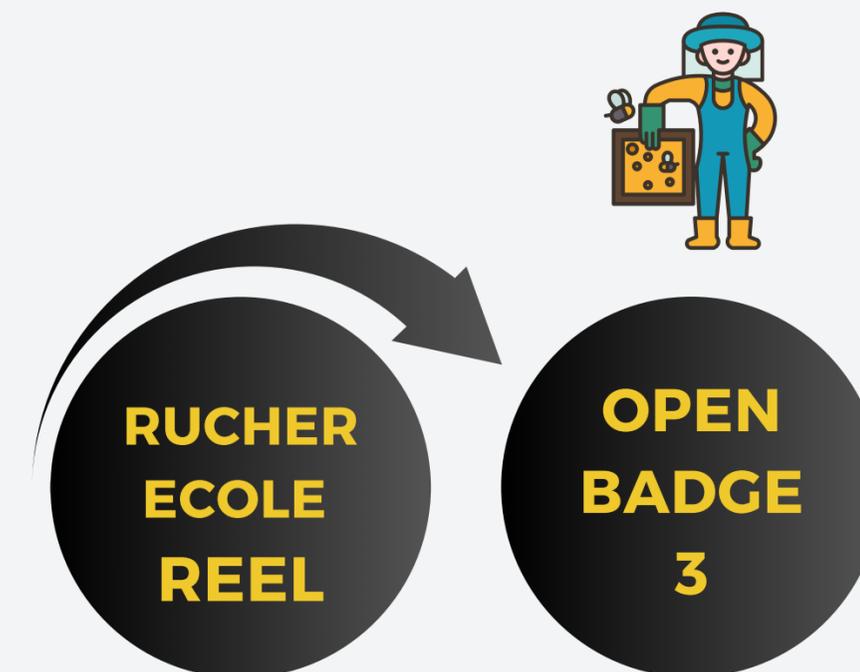
# ET APRÈS LE JEU ?

Emmenons nos joueurs à devenir apiculteurs!!!!

**EVEILLER  
RECOMPENSER**  
30 ados obtiennent  
après le JEU le badge 1



**ENTRAINER - RECOMPENSER**  
ceux qui le souhaitent peuvent se former  
en réalité virtuelle au métier d'apiculteur  
10 séquences de 10 minutes pour découvrir  
les coulisses du rucher école  
Ils passent un examen en ligne pour  
certifier leurs connaissances



**ENGAGER  
LE DIPLOME**  
après 6 mois de  
Rucher école, et 6  
rencontres, les élèves  
sont certifiés  
apiculteur, reconnu  
par le SNA\*

\*SNA: syndicat national apicole - syndicat majoritaire français regroupant 30 000 apiculteurs

# 1 POUR 30

le Financement.  
ERINE reconnue d'intérêt général



En finançant La prestation ERINE VR  
Reste à charge après déduction fiscale

1 500 €\* >



En finançant ainsi LE JEU DANS UN COLLEGE  
vous emmenez par le JEU et la mécanique  
des OPEN BADGE (diplômes) les enfants à  
s'engager et engager leurs familles

1 JEU

Finance l'éveil et l'engagement

30 À 40  
ADOLESCENTS

1 500 €\*: tarif en €, hors frais de déplacements

“ INNOVANT  
DISRUPTANT  
INSPIRANT  
EMOUVANT  
ENGAGEANT  
MERVEILLEUX “

ILS EN PARLENT!





## ERINE VR

Eveiller et Engager par le JEU

 06 21 64 72 43

 [www.erinevr.com](http://www.erinevr.com)